# **Trabalho**

Tema: Gerenciamento de projeto (versão do Trello, Giro, etc).

Linguagem: Java para o back, Typescript e Angular.

Equipes:

back: Alan, Gabriel Bezerra.

Front: Matheus.

Documentação: Bruna, Danilo, Millena e Gabriel Ferreira.

Assíncrono: para sexta. **TODOS**

1. Refinar os requisitos essenciais.
2. Classificar os requisitos em funcionais(o que o sistema deve fazer) e não funcionais( os requisitos de performance, usabilidade, confiabilidade,etc).
3. Casos de uso.

Casos de uso e diagrama de sequência: discutir no sábado. **DOCUMENTAÇÃO**

1. Caso de uso 1: manager cadastra usuários no projeto
2. Caso de uso 2: manager cria tickets no projeto
3. Caso de uso 3: usuário colocar ticket para review

Estilos arquiteturais utilizados e a justificativa de uso: discutir no sábado. **TODOS**

Diagrama de classe: resolver no sábado. **PROGRAMAÇÃO (estudar SpringBoot)**

—---------------------------------------------DOCUMENTAÇÃO—----------------------------------------------

## Escopo do sistema

O objetivo do sistema é uma aplicação web para o gerenciamento de bugs e tarefas de projeto. O sistema terá como usuário-alvo a equipe que é responsável por desenvolver qualquer tipo de software. O administrador poderá cadastrar tickets para cada projeto que foi cadastrado, sendo o ticket um bug ou implementação pendente junto com sua gravidade e prioridade para o projeto. Dessa forma, os colaboradores poderão verificar as tarefas prioritárias para o projeto em que estão atuando.

## Lista de Requisitos

Requisitos funcionais:

RF1: O cadastro do usuário deverá conter: nome, email, senha, data de nascimento.

RF2: Os usuários devem ser administradores de projetos ou colaboradores de projetos.

RF3: O usuário poderá: criar projetos, editar os projetos e deletar os projetos.

RF4: Na edição do projeto o usuário administrador poderá gerenciar a lista de usuários do projeto, tipo de usuário no projeto e a função do usuário dentro do projeto.

RF5: O usuário poderá usar um sistema de CRUD para gerenciar os tickets.

RF6: O usuário administrador poderá usar um sistema de CRUD para gerenciar os projetos.

RF7: O sistema deverá permitir o login do usuário por meio do email e senha.

RF8: O sistema deverá exibir os status dos tickets: pronto para iniciar, ativo, revisão, concluído, etc.

RF9: O sistema deverá ter uma interface de visualização de métricas: status de projetos, status de tickets.

RF10: O usuário poderá deslogar da conta.

RF11: No cadastro do projeto deverá ter: nome e descrição.

RF12: No cadastro do ticket deverá ter: título, descrição, prioridade, status, tipo e prazo.

RF13: Os tickets poderão ter issues, caso tenha algum impedimento na resolução do bug ou implementação.

RF14: O colaborador só poderá ver os projetos em que está cadastrado.

Requisitos não funcionais:

RNF 1: O backend deverá ter testes unitários.

RNF2: O backend do sistema utilizará a linguagem de programação Java.

RNF3: A armazenagem dos dados utilizará o SGBD mysql.

RNF4: O frontend do sistema utilizará a linguagem de programação Typescript e o framework Angular

RNF 5: O sistema deverá ser responsivo.

RNF 6: O sistema seguirá as normas da LGPD.

RNF 7: O sistema deverá funcionar 24h por dia toda semana.

RNF8: O sistema deverá validar dados cadastrados como email.

## Descrição dos Casos de Uso

### **Caso de Uso:** Realizar login

**Pré-Condições:** O usuário deve possuir cadastro

**Visão geral:** O usuário acessa o sistema e aparece a tela de login. Ele preenche os campos de login, com o email e a senha e então clica em fazer login.

### **Caso de Uso:** Cadastrar usuário no projeto

**Pré-Condições:** Quem realiza o cadastro deve ser um usuário administrador

**Visão geral:** O administrador acessa a tela de projetos e seleciona o projeto alvo. Ao aparecer a tela com as informações do projeto, ele clica em "Adicionar novo usuário". Aparecerá um formulário para preencher o perfil do novo usuário no projeto (Administrador ou Colaborador) e a função dele no projeto. Devidamente preenchido os campos, clique em "Adicionar".

### **Caso de Uso:** Cadastrar ticket no projeto

**Pré-Condições:** O usuário precisa fazer parte do projeto

**Visão geral:** O usuário acessa a tela de projetos e seleciona o projeto alvo. Ao aparecer a tela com as informações do projeto, ele clica em "Adicionar ticket". Aparecerá um formulário de cadastro do ticket, preenchido, o usuário irá clicar em "Adicionar".

### **Caso de Uso:** Mudar status do ticket na tela de board

**Pré-Condições:** O usuário precisa fazer parte do projeto. Possuir pelo menos 1 ticket no board.

**Visão geral:** O usuário acessa a tela de boards e clica no board do projeto alvo. Aparecerá o board, e então, o usuário irá mover o ticket alvo para o status alvo.